



Gestion de projet : eXtreme Programming

 **T l charger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gestion de projet : EXtreme Programming

Jean-Louis B nard, Laurent Bossavit, R gis M dina, Dominic Williams

Gestion de projet : EXtreme Programming Jean-Louis B nard, Laurent Bossavit, R gis M dina, Dominic Williams

 [T l charger Gestion de projet : EXtreme Programming ...pdf](#)

 [Lire en ligne Gestion de projet : EXtreme Programming ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Gestion de projet : EXtreme Programming Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams

298 pages

Présentation de l'éditeur

Comme toute méthode de développement, l'Extreme Programming propose un cadre pour l'ensemble des aspects du projet logiciel, de l'analyse des besoins aux tests en passant par la conception. Mais à la différence de processus prédictifs, XP ne se fonde pas sur une définition exhaustive et précoce des besoins. En découle une redéfinition de la relation entre clients et fournisseurs, avec de surprenants résultats en termes de qualité de code, de délais... et de retour sur investissement ! Biographie de l'auteur

Diplômé de l'Ecole Centrale Paris, fondateur de la SSII F.R.A. puis directeur technique de Business Interactif, Jean-Louis Bénard est président de Brainsonic et enseignant à l'Ecole Centrale. Il accompagne régulièrement de grandes entreprises françaises dans des projets d'architecture du système d'information et dans la mise en place de méthodes de développement pragmatiques. Laurent Bossavit est consultant et formateur indépendant. Ses quinze années d'expérience en tant que développeur, chef de projet ou architecte, l'ont amené à accompagner des entreprises, PME éditrices de logiciels ou grands comptes industriels ou financiers, lors de leur adoption d'XP. Conférencier, écrivain et enseignant, il contribue à l'évolution et à l'adoption de l'Extreme Programming. Régis Medina intervient en tant qu'ingénieur indépendant sur des projets de développement en technologies objet. Pionnier de l'Extreme Programming en France, il en applique les principes dès 2000 en tant que chef de projet XP et met en évidence ses avantages dans le cadre de grands projets de télécommunications. Dominic Williams développe depuis plus de dix ans des logiciels dans des domaines allant de l'océanographie à la gestion de biens en passant par la signalisation ferroviaire. Il pratique la méthode XP depuis 1999 et lui attribue ses plus belles réussites : des logiciels de qualité livrés plus vite par des équipes motivées et efficaces. Il promeut XP auprès des entreprises notamment grâce au projet Open Source XP Dojo.

Download and Read Online Gestion de projet : EXtreme Programming Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams #FWQS8D2NJK6

Lire Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams pour ebook en ligne Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams à lire en ligne. Online Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams ebook Téléchargement PDF Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams Doc Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams Mobipocket Gestion de projet : EXtreme Programming par Jean-Louis Bénard, Laurent Bossavit, Régis Médina, Dominic Williams EPub

FWQS8D2NJK6FWQS8D2NJK6FWQS8D2NJK6