



Programmieren mit Lua

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Programmieren mit Lua

Roberto Ierusalimschy

Programmieren mit Lua Roberto Ierusalimschy

 [Download Programmieren mit Lua ...pdf](#)

 [Online lesen Programmieren mit Lua ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Programmieren mit Lua Roberto Ierusalimschy

368 Seiten

Kurzbeschreibung

Lua ist eine einfache, aber dennoch ungemein leistungsfähige und hoch performante Skriptsprache. Vor allem Spiele- und Grafikprogrammierer sowie Hersteller von Embedded Systems wissen diese Vorteile schon lange zu schätzen. Mit "Programmieren mit Lua" erscheint das offizielle Referenzwerk des brasilianischen Lua-Erfinders nun auch in Deutsch – passend zur aktuellen Lua-Version 5.1. Es bietet Lesern mit Programmierkenntnissen einen vollständigen Überblick über die Sprache selbst, deren Standardbibliotheken und das neu hinzugekommene Modulsystem. Anhand zahlreicher Beispiele erläutert es, wie man mit Lua schnell zum Erfolg kommt. Besonderen Wert legt das Buch auf die ausführliche Darstellung der C-API. Klappentext

Lua ist eine Programmiersprache, die Anfänger durch ihre Einfachheit überzeugt, fortgeschrittenen Entwicklern aber dennoch leistungsfähige Konzepte wie anonyme Funktionen oder Closures zur Verfügung stellt. Die vorrangigen Ziele bei der Entwicklung der Sprache waren Performance, Portabilität, geringste Hardwareanforderungen und perfekte Integration mit C und C++ sowie anderen Sprachen. So ist es kein Wunder, dass viele Entwickler von Embedded Systems dieser Sprache mittlerweile ihren Respekt zollen. Auch bei der Programmierung und Erweiterung von Online-Computerspielen wie World of Warcraft oder von Software für Spielekonsolen wie die Playstation Portable von Sony ist Lua weit verbreitet. Dieses Buch ist das offizielle Lehrbuch des brasilianischen Lua-Erfinders Roberto Ierusalimschy. Es gibt einen vollständigen Überblick über die Sprache in den Versionen 5.0 und 5.1 und führt anhand zahlreicher Beispiele in die effiziente Lua-Programmierung ein. Besonderen Wert legt das Buch auf die Beschreibung der C-API. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Roberto Ierusalimschy ist Professor für Informatik an der Pontificia Universidade Catolica in Rio de Janeiro (PUC-Rio). Seinen Forschungsschwerpunkt bilden insbesondere Skriptsprachen und domänenspezifische Programmiersprachen. Er ist einer der Erfinder und Hauptentwickler von Lua.

Download and Read Online Programmieren mit Lua Roberto Ierusalimschy #9H3CGV2RYWT

Lesen Sie Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy für online ebook Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy Bücher online zu lesen. Online Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy ebook PDF herunterladen Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy Doc Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy Mobipocket Programmieren mit Lua von Roberto Ierusalimschy EPub